



Soma Azad, UX Designer

Drivs av att förbättra, förenkla och göra skillnad. Med särskilt fokus på digital tillgänglighet, som är en självklar del av designarbetet. Genom att driva och skapa struktur ser jag till att vi håller fokus på målet och prioriterar lösningar som gynnar både användaren och affären.

Kontakt

teh.sazd@gmail.com

070 478 61 88

linkedin.com/in/somaazad

Kompetenser

Användarstudier

Konceptutveckling

Interaktionsdesign

Prototyping

Användningstester

Workshop facilitering

Tillgänglighet

Verktyg

Mural

Figma

Balsamiq

Confluence

Trello

Adobe XD

Google workplace

... med flera. Jag anpassar mig till er och till de nya verktyg som dyker upp i framtiden.

Arbetslivserfarenhet

Visma Proceedo | sep 2017 - nu

Förbättrat inköps- och fakturahantering för både expertanvändare, som ekonomiadministratörer, och sällananvändare, som lärare och vårdpersonal.

Förenklat och effektiviserat arbetsflöden som i många fall varit komplexa. Exempelvis genom att skapa tydligare stöd för att hantera fakturor där det som levererats inte stämmer överens med det som beställts.

Har jobbat med hela designprocessen, där kontakt med användare och kunder varit självklart för att driva arbetet framåt.

Dessutom har jag drivit:

- Tillgänglighetsarbete, där jag utbildat och stöttat utvecklingsteam och kravställare att jobba mer aktivt med tillgänglighet.
- Faciliterat möten med affärssidan och tekniska experter för att förena affärsbehov och användarbehov med teknisk genomförbarhet.
- Mentorskap för praktikanter, ledning av UX workshops och presenterat design och representerat Proceedo på användarkonferenser.

Betsson technologies | maj 2015 - aug 2017

Under min tid på Betsson var jag inblandad i flera projekt, bl.a. att bygga ett internt verktyg från grunden med stort fokus på användarbehov, research och kreativitet.

Jag jobbade även med mobil-teamet och tog fram interaktionsdesign för iOS och Android appar, samt bidrog till att införa ett mer användarcentrerat arbetssätt.

Språk

Svenska (modersmål)

Engelska (flytande)

Kurdiska (modersmål)

Utbildning

Kungliga Tekniska högskolan | maj 2007 - 2015

Civilingenjör i Medieteknik

Master inom Människa- datorinteraktion med fokus på interaktionsdesign.

Korea University | 2013

Visiting student program

Diverse kurser

Professional Scrum Product Owner

(Proagile | 2025)

Kurs i Scrum och produktägarskap som resulterade i certifiering via Scrum.org.

Tillgänglighet inom digitala tjänster och produkter

(Axess Lab via Chasacademy | 2024)

Fördjupad kunskap i WCAG, med praktisk erfarenhet av att tolka och testa tillgänglighetskrav för webb och applikationer.

Facilitering (Facilitatorhuset | 2019)

Facilitering för att leda effektiva och kreativa möten, med fokus på tydlighet, delaktighet och praktisk tillämpning som mötes- och workshopledare.

Agil UX (Crisp | 2016)

AgileUX-metodik för att effektivisera UX-arbete i agila team, med fokus på samarbete, användarcentrerade metoder och smidiga processer.

Referenser

Referenser lämnas på begäran.